

**DOSSIER
PRESSE**

**ASSOCIATION
GAMMA GAMES**
LAN:RUNNER
24/11/17

L'ASSOCIATION EN QUELQUES DATES



juillet 2012

**CRÉATION DE
L'ASSOCIATION**

8 novembre 2013

**ANIMATION AU 3-DIX HUIT, SERVICE
JEUNESSE DE LA VILLE DE BAYEUX**

Première prestation pour la collectivité en présence des animateurs du club, avec un public jeune.

11 juillet 2013

**ANIMATION AU 3-DIX HUIT, SERVICE
JEUNESSE DE LA VILLE DE BAYEUX**

Session rétro-gaming sur Game Cube et petit tournoi sur 8 PC

31 janvier 2014

**ANIMATION AU 3-DIX HUIT, SERVICE
JEUNESSE DE LA VILLE DE BAYEUX**

Troisième prestations pour la collectivité en présence des animateurs du club, avec un public jeune.

29/31 août 2014

LES VEILLEURS DE NUIT 1^{ÈRE} ÉDITION

Salle polyvalente de Saint Martin des Entrées.

Accueil de 35 personnes pour une LAN fun avec un tournoi Counter-Strike : Global Offensive sur PC.

8 mars 2015

FESTIVAL SOMMERGEEK

Salle des fêtes de Sommervieu.

Prestataire sur l'événement avec l'organisation de mini-tournois fun sur Call of Duty 4 et Trackmania et présentation d'anciens jeux.

22/24 mai 2015

SUPPORT SUR LA NORMAND'GEEK 2.0

Prêt de switchs et câbles pour le réseau, et présence sur place lors week-end pour la gestion réseau en collaboration avec leur équipe.



29/31 mai 2015

LES VEILLEURS DE NUIT 2^{ÈRE} ÉDITION

Salle des fêtes de Saint Laurent au coeur de Bayeux.

Accueil de 115 joueurs sur un tournoi League of Legends (PC) et un second sur Super Smash Bros (WiiU)



13 mars 2016

FESTIVAL SOMMERGEEK

Salle des fêtes de Sommervieu.

Prestataire sur l'événement avec l'organisation de mini-tournois funs sur Minecraft, Call of Duty 4, Red Faction et Trackmania



22/24 juillet 2016

LES VEILLEURS DE NUIT 3^{ÈME} ÉDITION

Salle des banquets de Bayeux

160 joueurs pour deux tournois principaux dotés, auxquels se greffent des tournois fun console



24/26 août 2017

SUPPORT SUR LE PREMIER EVENT DE LCE

Prêt de switchs et câbles pour le réseau, et présence sur place lors week-end pour la gestion réseau en collaboration avec leur équipe.



24/26 novembre 2017

LAN:RUNNER 1^{ÈRE} ÉDITION

Salle des banquets de Bayeux

160 joueurs pour un tournoi dotés, orienté compétition.



avril 2018, jour à confirmer

LES VEILLEURS DE NUIT 4^{ÈME} ÉDITION

Salle des banquets de Bayeux

160 joueurs pour deux tournois principaux dotés, auxquels se greffent des tournois fun console



PRÉSENTATION DE L'ASSOCIATION

GAMMA GAMES est une association de loi 1901 créée en juillet 2012 dont le but est l'organisation d'événements vidéo-ludiques appelés « LAN-Party » ainsi que la promotion des nouvelles technologies et de l'e-sport dans le Calvados.

Le Bureau est composé des personnes ci-dessous :

- Tifenn PÉRON : Président
- Aliaume PÉRON : Vice-Président
- Adrien AUVRAY : Trésorier
- Henri BRUGALIERES : Secrétaire

Le Conseil d'Administration regroupe les autres membres et comporte plusieurs pôles d'activités comme :

- Communication & Partenariat
- Logistique
- Animations
- Administration Tournois
- Administration Réseaux
- Régie Stream
- Restauration et Vente

Nous sommes toujours à la recherche de personnes motivées par l'organisation de nos événements annuels.



SYNTHÈSE D'UNE LAN PARTY ET DE L'E-SPORT

Une LAN Party – Local Area Network – est un événement éphémère pouvant rassembler de quelques dizaines à des centaines de personnes, dans le but de se mesurer les uns aux autres sur un ou plusieurs jeux vidéo.

Le lieu du rassemblement est alors aménagé pour l'occasion : les participants viennent avec leur matériel (PC, souris, casque...) tandis que l'organisateur fournit l'infrastructure (les tables, le réseau électrique, le réseau Ethernet, l'hébergement, la restauration,...).

Pour les joueurs, la participation à de tels événements n'est pas uniquement de pouvoir bénéficier d'un très haut débit pour le jeu. Les participants profitent de ces rassemblements pour rompre la barrière impersonnelle propre aux rencontres sur Internet, et également pour échanger directement des connaissances en informatique.

C'est également une manière de promouvoir et faire découvrir auprès des non-initiés la culture geek et le sport électronique (l'e-sport).

L'e-sport est la réduction de "electronic sport" qui désigne la pratique d'un jeu vidéo multijoueur via les réseaux internet ou encore des LAN (Tournoi hors-ligne où tous les joueurs sont dans la même salle).

l'eSport s'est développé dans les années 90 avec la sortie de Quake, l'un des premiers jeux avec un réseau multijoueurs sur internet. Aujourd'hui l'e-sport est présent sur tout un panel de jeux et de plate-formes, du PC à la console de salon tout en passant par les consoles portables. Cette activité est donc accessible à n'importe qui et n'importe où dans le monde. C'est la raison pour laquelle l'e-sport ne cesse de se développer, de gagner en popularité.

D'après un article publié par L'EQUIPE #1, la France comptait près de 4,5 millions de pratiquants en 2015 et devrait compter environ 320 millions d'adeptes dans le monde d'ici 2018.

#1 <http://www.lequipe.fr/explore/generation-esport/>

L'ÉVÉNEMENT A VENIR

QUAND ?



DU VENDREDI 24 AU DIMANCHE 26 NOVEMBRE 2017

Le vendredi soir est réservé au off, les compétitions débuteront le samedi matin et se termineront le dimanche soir.

OÙ ?



LA COMÈTE, LA NOUVELLE SALLE DES FÊTES DE BAYEUX

Elle se situe au 33, Boulevard Maréchal Montgomery. Elle est desservie par la gare à moins de 200m, possède un parking clos et des espaces privatifs pour le staff.

POUR Y FAIRE QUOI ?



UN TOURNOI OFFLINE TOTALISANT 160 JOUEURS

L'évènement accueillera les joueurs sur Counter-Strike : Global Offensive sur PC.

L'AFFICHE
OFFICIELLE

ASSOCIATION GAMMA GAMES PRESENTE



25-26.11.2017

LAN:RUNNER

BRYELX

ASSOCIATION
GAMMA GAMES

QUELQUES CHIFFRES POUR NOUS SITUER



400
LIKES



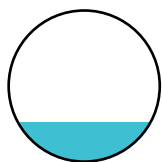
100
FOLLOWERS



2700
visiteurs uniques
(sur le site internet lors des
Veilleurs de Nuit 3)

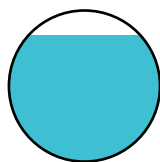
Viewer unique du stream
(lors des Veilleurs de nuit 3)

40



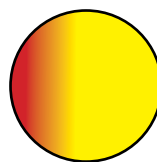
moyenne
(sur le week-end)

1200



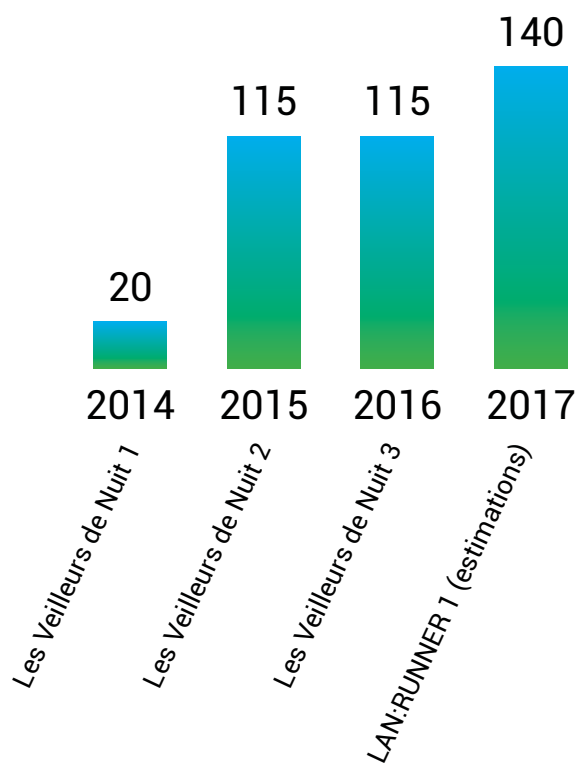
maximum
(lors des finales)

Interactions avec
l'évènement Facebook
(lors des Veilleurs de nuit 3)

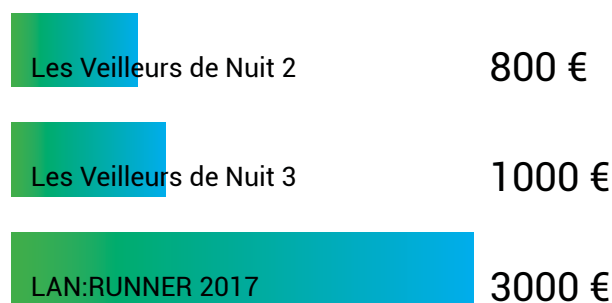


600 clics **2000 impressions**

Nombre de joueurs présents
(sur l'ensemble des événements)



Cash Price
(récompense distribuée aux équipes gagnantes)



20 joueurs (2014)
vs.
115 joueurs (2016)

LES RELAIS DE COMMUNICATION



LA PAGE FACEBOOK @AssoGammaGames

J-70 à J-1

Un flux de post détaillant LAN:RUNNER (commodités, accès, tarifs, site internet, décompte, memes et illustration autour du tournoi, lien du stream Twitch, lien des rediffusions des matchs sur Youtube, structure ayant des équipes inscrites) et les posts annonçant les partenaires, les lots/cash-price apportés.

24 au 26 novembre 2017

Un flux de posts dense sur le week-end avec photos de la salle, installation des joueurs, services sur place (cafétériat, consoles en libre accès), les différentes équipes du staff (streaming, administration tournoi, restauration, accueil, sécurité), les équipes de joueurs sortant des différentes phases de qualification. Lien vers le stream pour les matchs castés.

Dimanche après-midi, photos des équipes gagnantes devant le photocall affichant les partenaires de l'évènement, remise des prix, remerciements de nos partenaires, de la présence des joueurs.

Après le 26 novembre 2017

Remerciements à l'ensemble des partenaires, publication de l'album photos du week-end, lien vers la rediffusion des matchs castés sur Youtube.



LA PAGE TWITTER **@AssoGammaGames**

Avant, pendant, après le 24-26/11/17

La page Twitter suit exactement la ligne éditorial de la page Facebook, avec un renvoi par lien systématique vers cette dernière. Les photos publiées contiennent d'avantage de texte en filigrane pour annoncer les moments importants en cours ou à venir.



LA CHAINE YOUTUBE **Association Gamma Games**

Post événement

La chaîne Youtube recevra après l'évènement l'ensemble des matchs castés. Avant leurs publications, les spots publicitaires de nos partenaires seront insérés en post-production (logo fixe, animation, courte vidéo selon ce qui nous sera fourni). Le lien de cette chaine sera diffusé plusieurs fois sur les pages Facebook et Twitter.



LA CHAINE TWITCH **@AssoGammaGames**

Pré-événement

Création de la chaîne, publication du lien sur les autres réseaux, annonce des casteurs, personnalisation des overlays.

24 au 26 novembre 2017

Le public peut venir suivre en direct les matchs commentés. Nos partenaires apparaissent sur le live par des encarts publicitaires entre les matchs, des logos sur les overlays, des produits aux cotés des casteurs.

CONTACT

ALIAUME PÉRON

Community manager & relations partenaires

06 36 72 93 74

contact@gammagames.fr



www.gammagames.fr

@AssoGammaGames (Twitter)

/AssociationGammaGames (Facebook)

